Indice

Pı	Presentazione		
I	Prerec	quisiti	9
1	Dalla	n Realtà al Modello	11
2	L'Ot	timizzazione Libera	13
	2.1	Qualche richiamo preliminare	13
	2.2	Ricerca di massimi e minimi liberi	17
3	L'Ot	timizzazione Vincolata	23
	3.1	Nozioni generali	23
	3.2	Problemi con vincoli di uguaglianza	25
	3.3	Problemi con vincoli di disuguaglianza	31
4	La P	rogrammazione Lineare	41
	4.1	Introduzione	41
	4.2	Esempio 1	45
	4.3	Soluzione grafica dell'Esempio 1	47
	4.4	Il metodo del Simplesso	48
	4.5	Metodi computerizzati per risolvere problemi	
		di PL e compiere analisi di sensibilità	57
	4.6	Dualità in Programmazione Lineare	60
	4.7	Esempio 2	62

5	La P	rogrammazione Intera	69	
	5.1	Introduzione	69	
	5.2	Il metodo Branch-and-Bound	73	
	5.3	Il metodo del Cutting Plane	79	
	5.4	Esempi di utilizzo della programmazione in-		
		tera	84	
6	La Programmazione Non Lineare		95	
	6.1	Introduzione	95	
	6.2	Nozioni di base	96	
	6.3	Condizioni analitiche di ottimalità (ottimiz-		
		zazione libera)	97	
	6.4	Condizioni analitiche di ottimalità per proble-		
		mi convessi	100	
	6.5	Gli algoritmi di ottimizzazione	102	
7	Ulteriori Metodi di Decisione in Condizioni			
	di C	ertezza	111	
	7.1	Premessa	111	
	7.2	Il problema del trasporto	112	
	7.3	Il problema del commesso viaggiatore	132	
	7.4	Il modello della quantità economica da ordi-		
		nare	139	
8	La Teoria degli Insiemi Sfocati (Fuzzy Sets)		147	
	8.1	Introduzione	147	
	8.2	Insiemi fuzzy	150	
	8.3	Forme di imprecisione	153	
	8.4	Operazioni	154	
	8.5	Energia di un insieme fuzzy	155	
	8.6	Misure di fuzziness	156	
	8.7	Prendere decisioni in ambiente fuzzy	160	

9	La Te	oria degli Insiemi Approssimati	
	(Roug	gh Sets)	165
	9.1	Introduzione	165
	9.2	Una descrizione formale dei rough set basati	
		sulla indiscernibilità (IRSA)	169
	9.3	Le regole decisionali indotte dalle approssima-	
		zioni	181
	9.4	I rough set basati sulla dominanza	
		(DRSA)	185
	9.5	L'uso della relazione e dei coni di dominanza	191
	9.6	Le regole decisionali nel DRSA	209
	9.7	Alcune estensioni del DRSA	213
	9.8	Considerazioni conclusive	215
10	La Pr	rogrammazione Stocastica	219
	10.1	Introduzione	219
	10.2	Il problema dell'agricoltore	220
	10.3	Implementazione e risoluzione del problema dell'agricoltore in Excel	228
	10.4	Formulazione generale di un problema di ottimizzazione stocastica a due stadi	234
	10.5	Proprietà del problema stocastico con ricorso fissato	236
	10.6	Il Valore dell'Informazione Perfetta e della Soluzione Stocastica	239
11	Ulteri	iori Metodi di Decisione in Condizioni	
	di Ind	certezza	243
	11.1	Rappresentazione schematica	243
	11.2	Elementi del problema di decisione	245
	11.3	Esempio guida	248
	11.4	Criteri decisionali classici	250

12	La Te	eoria dei Giochi	255
	12.1	Che cos'è la Teoria dei Giochi	256
	12.2	La storia	257
13	I Gio	chi in Forma Strategica a Somma	
	Costa	ante	263
	13.1	I Giochi a somma zero	263
	13.2	Strategie miste	267
	13.3	Formalizzazione	269
	13.4	Giochi a somma zero fra due persone in gene-	
		rale	270
	13.5	Metodo grafico	274
	13.6	Equità	285
	13.7	I Giochi a somma costante	287
	13.8	Conclusioni	288
	13.9	Come studiare un gioco	288
14	I Gio	chi in Forma Strategica a Somma	
	Varia	bile	2 91
	14.1	I Giochi a somma variabile	291
	14.2	La soluzione competitiva classica di Nash per	
		Giochi a somma variabile	293
	14.3	Le soluzioni di Nash con minaccia	299
	14.4	La soluzione cooperativa con minaccia di Nash a utilità non trasferibile (NTU) per Giochi a	
		somma variabile	304
	14.5	Soluzione cooperativa con minaccia TU	312
	14.6	Gli equilibri di Nash	314
	14.7	Un anticipo su "A Beautiful Mind"	320
	14.8	Realtà e soluzioni	321
	14.9	Riassunto delle soluzioni	322
	14.10	Come studiare un gioco	324

15	I Gio	chi in Forma Estesa	337
	15.1	Informazione perfetta e completa	337
	15.2	Informazione imperfetta	341
	15.3	Ricordo imperfetto	342
	15.4	Informazione incompleta	343
	15.5	Soluzioni di maxmin nelle strategie pure	345
16	I Gio	chi in Forma Caratteristica	353
	16.1	La funzione caratteristica	353
	16.2	Le imputazioni e il nucleo	355
	16.3	I "valori"	358
	16.4	Assiomi	363
	16.5	Proprietà e applicazioni	365
	16.6	I Giochi semplici e gli indici di potere	368
	16.7	I Giochi di maggioranza	370
	16.8	Applicazioni finanziarie degli indici di potere	374
	16.9	Applicazioni politiche in ambito normativo .	375
	16.10	Applicazioni politiche in ambito previsivo	377
	16.11	Ulteriori valori e indici di potere	377
	16.12	Dalla forma caratteristica alla forma strategica	377
17	I Gio	chi Dinamici	387
	17.1	Formalizzazione di un gioco differenziale	388
	17.2	Equilibri nei giochi differenziali	390
	17.3	Determinazione di un equilibrio di Nash	392
ΑĮ	pendi	ici	403
\mathbf{A}	Un C	onsiglio al Principe Hogarth	403
	A.1	Introduzione	404
	A.2	I criteri decisionali	406

	A.3	Un'analisi critica dei criteri decisionali	418	
	A.4	Il punto di vista della Teoria dei Giochi $\ .$.	421	
В	Le Or	rigini della Teoria dei Giochi	441	
	B.1	Fondamenti teorici	441	
	B.2	Applicazioni	446	
\mathbf{C}	A Pro	pposito di "A Beautiful Mind"	449	
	C.1	La vita	449	
	C.2	Libri su di lui	451	
	C.3	Il film	451	
	C.4	A Gerusalemme	452	
	C.5	La busta gialla	454	
	C.6	A Bergamo	454	
	C.7	Ancora in Italia	456	
	C.8	Nel mondo	457	
	C.9	Ancora a Bergamo	458	
	C.10	I miei studenti	459	
	C.11	La religione	459	
Co	onclusi	one	463	
$\mathbf{R}_{\mathbf{i}}$	ngrazi	amenti	465	
Bibliografia				
\mathbf{G}	Glossario e Indice Analitico			
So	Soluzioni degli Esercizi			